

**DOCUMENT
PERSONNAGES**

**ACADÉMIE
ADAMA**

“L’UNION FAIT LA FORCE”

COMMENT DÉVELOPPER SON PERSONNAGE

Une fois que vous vous êtes répartis les personnages entre joueurs (au plus tard le 31 mars 2018) :

1/ Indiquez le nom de votre personnage en haut de votre fiche et ajoutez une photo.

2/ Sélectionnez trois termes dans la liste qui se trouve en annexe à la fin de ce document.

3/ Répondez au questionnaire de votre fiche de personnage, en incorporant les trois termes sélectionnés.

- Cinq lignes maximum par réponse.
- Nommez tous les personnages que vous mentionnez.
- Pour créer un lien avec un PJ (de ce groupe ou d'un autre), contactez le joueur concerné.

4/ Inventez quelque chose à propos de Caprica et ajoutez-le dans la fiche en fin de document.

5/ Inventez quelque chose à propos de l'Académie Adama et ajoutez-le dans la fiche en fin de document.

6/ Ajoutez une question ou une suggestion dans au moins deux autres fiches de personnage (soit dans ce groupe, soit dans un des trois autres groupes).

Ce processus doit être impérativement terminé au plus tard le 30 juin 2018.

ACADÉMIE ADAMA - ARTILLEUR

Contact hors-jeu (e-mail et téléphone) :

Comment t'appelles-tu ?

Es-tu conscrit comme tout le monde, ou volontaire ?

Quelle première impression fais-tu aux gens ? Comment s'est passé ton premier mois à l'Académie ?

Quel est ton pire défaut ? Ta pire fragilité ?

De quoi rêves-tu la nuit ? De quoi as-tu peur ?

Es-tu jeune et plein de projets, ou plus âgé et plein de responsabilités ? Comment ce long service militaire affecte-t-il ta vie ?

De quel type de famille viens-tu ?

Qui sont les gens qui comptent pour toi (PJ ou PNJ), à qui tu parles sur Karma ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très positive ? Est-ce que ça peut vraiment durer ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très négative ? Comment comptes-tu frakker cette ordure ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très compliquée ? Qui d'autre risque de se retrouver impliqué dans cette affaire ?

Qu'est-ce qu'il y a de pire chez les Taurons de l'Académie Cain ?

Comment passes-tu ton temps libre à l'Académie ? Que comptes-tu faire une fois à bord de ton vaisseau d'affectation ?

Quelque chose à ajouter ?

Questions posées par les autres joueurs :

Question hors-jeu, adressée au joueur :

Que peuvent faire les autres joueurs pour que tu passes un bon GN ?

ACADÉMIE ADAMA - CAPITAINE

Contact hors-jeu (e-mail et téléphone) :

Comment t'appelles-tu ?

Es-tu conscrit comme tout le monde, ou volontaire ?

Quelle première impression fais-tu aux gens ? Comment s'est passé ton premier mois à l'Académie ?

Quel est ton pire défaut ? Ta pire fragilité ?

De quoi rêves-tu la nuit ? De quoi as-tu peur ?

Es-tu jeune et plein de projets, ou plus âgé et plein de responsabilités ? Comment ce long service militaire affecte-t-il ta vie ?

De quel type de famille viens-tu ?

Qui sont les gens qui comptent pour toi (PJ ou PNJ), à qui tu parles sur Karma ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très positive ? Est-ce que ça peut vraiment durer ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très négative ? Comment comptes-tu frakker cette ordure ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très compliquée ? Qui d'autre risque de se retrouver impliqué dans cette affaire ?

Qu'est-ce qu'il y a de pire chez les Taurons de l'Académie Cain ?

Comment passes-tu ton temps libre à l'Académie ? Que comptes-tu faire une fois à bord de ton vaisseau d'affectation ?

Quelque chose à ajouter ?

Questions posées par les autres joueurs :

Question hors-jeu, adressée au joueur :

Que peuvent faire les autres joueurs pour que tu passes un bon GN ?

ACADÉMIE ADAMA - COMM

Contact hors-jeu (e-mail et téléphone) :

Comment t'appelles-tu ?

Es-tu conscrit comme tout le monde, ou volontaire ?

Quelle première impression fais-tu aux gens ? Comment s'est passé ton premier mois à l'Académie ?

Quel est ton pire défaut ? Ta pire fragilité ?

De quoi rêves-tu la nuit ? De quoi as-tu peur ?

Es-tu jeune et plein de projets, ou plus âgé et plein de responsabilités ? Comment ce long service militaire affecte-t-il ta vie ?

De quel type de famille viens-tu ?

Qui sont les gens qui comptent pour toi (PJ ou PNJ), à qui tu parles sur Karma ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très positive ? Est-ce que ça peut vraiment durer ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très négative ? Comment comptes-tu frakker cette ordure ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très compliquée ? Qui d'autre risque de se retrouver impliqué dans cette affaire ?

Qu'est-ce qu'il y a de pire chez les Taurons de l'Académie Cain ?

Comment passes-tu ton temps libre à l'Académie ? Que comptes-tu faire une fois à bord de ton vaisseau d'affectation ?

Quelque chose à ajouter ?

Questions posées par les autres joueurs :

Question hors-jeu, adressée au joueur :

Que peuvent faire les autres joueurs pour que tu passes un bon GN ?

ACADÉMIE ADAMA - INGÉNIEUR

Contact hors-jeu (e-mail et téléphone) :

Comment t'appelles-tu ?

Es-tu conscrit comme tout le monde, ou volontaire ?

Quelle première impression fais-tu aux gens ? Comment s'est passé ton premier mois à l'Académie ?

Quel est ton pire défaut ? Ta pire fragilité ?

De quoi rêves-tu la nuit ? De quoi as-tu peur ?

Es-tu jeune et plein de projets, ou plus âgé et plein de responsabilités ? Comment ce long service militaire affecte-t-il ta vie ?

De quel type de famille viens-tu ?

Qui sont les gens qui comptent pour toi (PJ ou PNJ), à qui tu parles sur Karma ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très positive ? Est-ce que ça peut vraiment durer ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très négative ? Comment comptes-tu frakker cette ordure ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très compliquée ? Qui d'autre risque de se retrouver impliqué dans cette affaire ?

Qu'est-ce qu'il y a de pire chez les Taurons de l'Académie Cain ?

Comment passes-tu ton temps libre à l'Académie ? Que comptes-tu faire une fois à bord de ton vaisseau d'affectation ?

Quelque chose à ajouter ?

Questions posées par les autres joueurs :

Question hors-jeu, adressée au joueur :

Que peuvent faire les autres joueurs pour que tu passes un bon GN ?

ACADÉMIE ADAMA - PILOTE

Contact hors-jeu (e-mail et téléphone) :

Comment t'appelles-tu ?

Es-tu conscrit comme tout le monde, ou volontaire ?

Quelle première impression fais-tu aux gens ? Comment s'est passé ton premier mois à l'Académie ?

Quel est ton pire défaut ? Ta pire fragilité ?

De quoi rêves-tu la nuit ? De quoi as-tu peur ?

Es-tu jeune et plein de projets, ou plus âgé et plein de responsabilités ? Comment ce long service militaire affecte-t-il ta vie ?

De quel type de famille viens-tu ?

Qui sont les gens qui comptent pour toi (PJ ou PNJ), à qui tu parles sur Karma ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très positive ? Est-ce que ça peut vraiment durer ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très négative ? Comment comptes-tu frakker cette ordure ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très compliquée ? Qui d'autre risque de se retrouver impliqué dans cette affaire ?

Qu'est-ce qu'il y a de pire chez les Taurons de l'Académie Cain ?

Comment passes-tu ton temps libre à l'Académie ? Que comptes-tu faire une fois à bord de ton vaisseau d'affectation ?

Quelque chose à ajouter ?

Questions posées par les autres joueurs :

Question hors-jeu, adressée au joueur :

Que peuvent faire les autres joueurs pour que tu passes un bon GN ?

ACADÉMIE ADAMA - DRADIS

Contact hors-jeu (e-mail et téléphone) :

Comment t'appelles-tu ?

Es-tu conscrit comme tout le monde, ou volontaire ?

Quelle première impression fais-tu aux gens ? Comment s'est passé ton premier mois à l'Académie ?

Quel est ton pire défaut ? Ta pire fragilité ?

De quoi rêves-tu la nuit ? De quoi as-tu peur ?

Es-tu jeune et plein de projets, ou plus âgé et plein de responsabilités ? Comment ce long service militaire affecte-t-il ta vie ?

De quel type de famille viens-tu ?

Qui sont les gens qui comptent pour toi (PJ ou PNJ), à qui tu parles sur Karma ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très positive ? Est-ce que ça peut vraiment durer ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très négative ? Comment comptes-tu frakker cette ordure ?

Avec quel PJ (de ce groupe ou d'un autre) as-tu une relation très compliquée ? Qui d'autre risque de se retrouver impliqué dans cette affaire ?

Qu'est-ce qu'il y a de pire chez les Taurons de l'Académie Cain ?

Comment passes-tu ton temps libre à l'Académie ? Que comptes-tu faire une fois à bord de ton vaisseau d'affectation ?

Quelque chose à ajouter ?

Questions posées par les autres joueurs :

Question hors-jeu, adressée au joueur :

Que peuvent faire les autres joueurs pour que tu passes un bon GN ?

INFORMATIONS SUR L'ACADÉMIE ADAMA

L'Académie Adama est plus récente. Initialement plus modeste, l'essor de Caprica lui a permis de déménager dans une nouvelle station orbitale. Son fonctionnement plus collégial privilégie l'esprit d'équipe. Elle accueille essentiellement des Capricans. Devise : "L'union fait la force".

L'Amiral actuel de la Flotte Coloniale (Amiral Nagala) est le premier à être issu de l'Académie Adama.

(à compléter par les joueurs)

INFORMATIONS SUR CAPRICA

Caprica, pour sa part, fut longtemps méprisée comme un monde sans intérêt ni culture. Mais son dynamisme et la production de Tylum (principale source d'énergie) ont fait d'elle la puissance N°1 en quelques décennies. C'est aujourd'hui son mode de vie moderne - nulle part plus évident qu'à Caprica City - qui s'impose. Les noms de famille Capricans se terminent tous par la lettre A.



(à compléter par les joueurs)

ANNEXE : LISTE DE TERMES

| | | |
|-------------------------|----------------------|------------------------------|
| Académie | Criminel | Hiérarchie |
| Adieu | Cuisine | Identité |
| Agressif | Cul | Impressionnant |
| A la dérive | Cylons | Inadapté |
| Alzheimer | Cynique | Incontrôlable |
| Amant | Défaut | Individualiste |
| Ambition | Désinhibé | Insomniaque |
| Ami | Désir | Intimidant |
| Amoureux | Dettes | Jaloux |
| Anxieux | Devoir | Karma |
| Arme | Discipliné | Lèche-cul |
| Armistice | Disparu | Maladroit |
| Attentat | Diva | Manipulateur |
| Attirance | Dominateur | Mariage |
| Auto-destructeur | Dragueur | Mécanique |
| Baiser | Ecole | Méprisant |
| Bête | Empathique | Mère |
| Bizarre | Enfants | Méthodique |
| Blâme | Ennui | Meurtre |
| Blessure | Erreur | Minotaures |
| Boucanniers | Étoiles | Minos |
| Bourrin | Exemple | Moralité |
| Caméra | Exigeant | Mort |
| Caprica City | Famille | Muscles |
| Carrière | Fan | Musique |
| Cauchemard | Favorisé | Mythomane |
| Célèbre | Fierté | Naïf |
| Centurion | Fille | Narcissique |
| Cérébral | Fils | “Nous le disons tous” |
| Charmeur | Fils-de | Obligation |
| Coeur brisé | Frakker | Obsessionnel |
| Colérique | Frapper | Opportuniste |
| Colonial TV | Frère | Paranoïa |
| Comédie | Froid | Parieur |
| Concurrence | Fun | Peau |
| Confiance | Fuite | Père |
| Contrariant | Geek | Persévérant |
| Coupable | Grande Guerre | Peureux |
| Coups | Grille-pain | Pirates |
| Cowboy | Habitude | Pistolet |

Pitié
Pression
Prestige
Prisonnier
Privilégié
Professionnel
Projet
Protection
Provocation
Psychorigide
Pulsion
Ragôts
Rancunier
Raté
Réacteurs
Réaliste
Regret
Rejet
Rétrogradé
Rêve

Riche
Risque
Rivalité
Romantique
Rumeur
Sadique
Sang
Schizophrénie
Secret
Sexy
Snob
Soeur
Solitude
Souvenirs
Sport
Stress
post-traumatique
Suicidaire
Survivant
Susceptible

Tatouage
Terroriste
Toucher
Tradition
Trahison
Transpiration
Travailleur
Triche
Tylum
VFC APOLLON
Victime
Vie
Violent
Volontaire
Vulnérable